

TEMA 3:
EL FLOORBALL



1. ORÍGENES DE LOS JUEGOS CON STICKS Y BOLA

Independientemente de la modalidad deportiva a hablar, existen dudas sobre el origen exacto de esas disciplinas, incluso hay quien dice que no se ha podido jugar antes

Sobre el palo, existen múltiples teorías, que era un útil de trabajo (similitud con utensilios de trabajo), un instrumento de pastoreo (para arrear el ganado), un arma de ataque y defensa (ej. Armas orientales), un bastón de mando (ej. El bastón de los reyes)

Todos ellos, es posible que sean ciertos; tenían estas utilidades, dependiendo del pueblo que las utilizase, pero también es verdad que también los utilizaban, como entretenimiento y diversión.

El testimonio más antiguo que se conoce es el relieve sobre la tumba de Beni - Hassan en el valle del Nilo (2000 a. C.) y los Griegos que practicaban un juego muy similar de palos y pelota (una especie de Hockey hierba), como lo muestra un bajo relieve del siglo V a. C. en el muro Themistode (Atenas), en donde había jóvenes disputando una pelota con bastones curvados.

Pero los historiadores del deporte parece que coinciden en que el Hockey hierba es uno de los deportes de equipo más antiguos que se conocen y que juegos de sticks curvos y pelota antiquísimos ya se jugaban en China, Egipto, Grecia, Roma...

En la actualidad todos estos juegos han ido evolucionando en las normas de juego, cambiando reglas, transformando materiales, puliendo las técnicas a utilizar, ...) hasta llegar a las modalidades más modernas de pelota y stick: hockey hierba, hockey sobre hielo, hockey sobre patines y floorball.

2. EL FLOORBALL

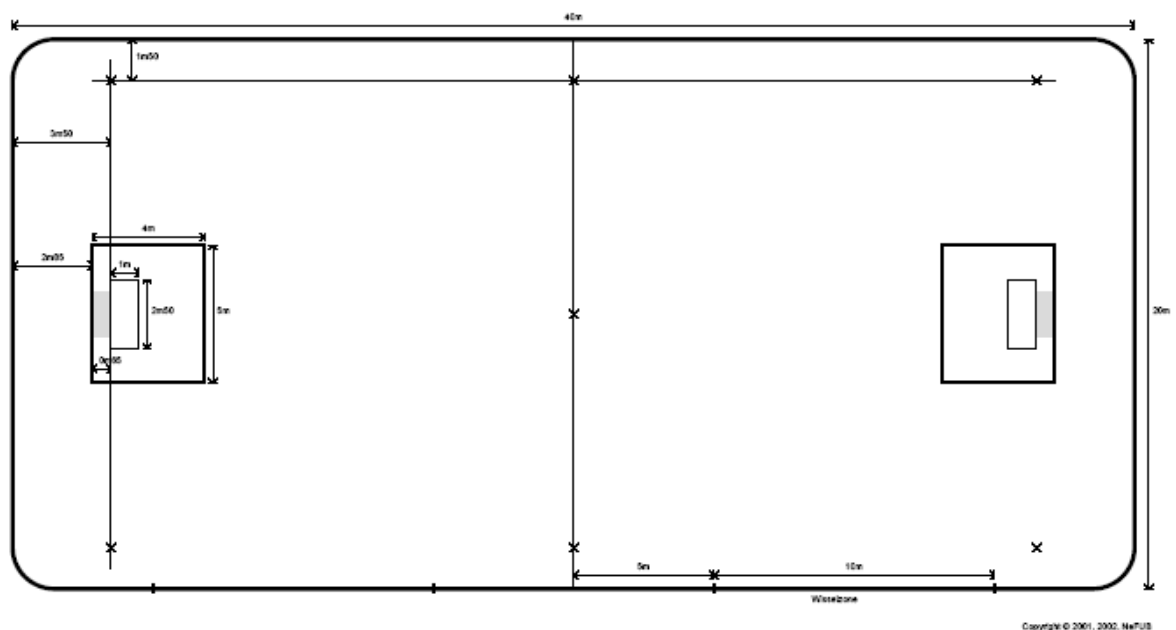
Es un deporte recreativo colectivo de origen sueco que permite gran participación de todo el alumnado. Es un deporte de invasión y conducción con stick y bolas, cuyo objetivo es meter la bola en la portería del equipo contrario, golpeándola con el stick. Es un deporte con grandes posibilidades de relación, cooperación, trabajo en equipo, competición...



3. TERRENO DE JUEGO:

El floorball se juega sobre un terreno rectangular cuyas medidas están entre 35 y 45 m de longitud por 18 a 22 m de ancho.

Es una superficie llana, de material sintético o de madera (en salas cubiertas) y de cemento o asfalto (al aire libre)



Tiene una característica peculiar: bordillo o pared de 50 cm. de altura (en lugar de línea de banda... y nos podemos valer de él)



Dentro del terreno de juego habrá 2 porterías situadas en cada extremo del campo, cuyas medidas son de 160cm de ancho x115cm de altura x 65cm de profundidad.



El área de portería: debe estar pintada de naranja y con unas medidas de 5 m de ancho x 4 de largo desde el límite trasero de la portería.

Una línea de gol entre los postes a unos 3m de distancia de la línea del área de portería y será la llamada zona de gol.

4. MATERIAL

Para la práctica del floorball serán necesarios:

- Palos o sticks: tiene que ser de plástico duro (que permita también cierta flexibilidad), fuertes pero elásticos y Ligeros (380 gr.), "poco peligrosos", mango de forma redonda (no más de 95 cm de longitud y con un diámetro de 3,5 cm.), la hoja no debe ser afilada (gancho de no más de 35 cm de largo y con una anchura de 8 cm y un espesor de 5 -10 mm.).



En definitiva, está prohibido reforzar el stick, jugar con uno más largo de la medida reglamentaria, así como jugar con un gancho demasiado ancho.

- Bola: (a veces también pastillas con superficies muy pulidas): Es redonda, de plástico, hueca, de color blanco (reglamentariamente, aunque también suele ser roja para entrenar), tiene un diámetro de 72 mm., un peso de 23 gr., y tiene 26 agujeros.



5. EQUIPOS Y NÚMERO DE JUGADORES

Cada equipo está compuesto por 5 jugadores de campo con stick y 1 portero sin Stick

6. CONSIDERACIONES REGLAMENTARIAS PARA EL PORTERO

- NO LLEVA STICK
- No podrá salir de la zona de gol.
- Puede tocar, sujetar, patear, lanzar y dirigir la bola con cualquier parte del cuerpo.



- Si el portero coge la bola, deberá jugarla en 3 segundos; además, cuando saque la bola, esta deberá tocar el suelo, el borde del campo o algún jugador antes de pasar la línea central del campo.
- Deberá colocar la portería en su sitio cuando se mueve.
- Se le permite usar casco y careta, guantes y rodilleras.
- Si el portero no cumple la regla de los 3 segundos, el equipo contrario tendrá un lanzamiento libre desde la línea del área de gol, justo enfrente de la portería.

7. REGLAMENTO

7.1. Pérdida de partido o incomparecencia:

Si durante el partido, un equipo se queda con 4 o menos jugadores (3 jugadores de campo y el portero, 4 de campo,...) bien por lesiones o expulsiones, se interrumpe el juego y el equipo pierde con el resultado de la interrupción o de incomparecencia.



7.2. Cambios o sustituciones de los jugadores

Todas las veces que quiera sin necesidad de parar el partido pero primero ha de salir el jugador reemplazado (antes de entrar el sustituto).

7.3. Duración del partido

El encuentro o partido tiene una duración de 3 tiempos de 20 minutos, con un descanso de 5 minutos entre cada tiempo, en el cual se cambia de campo.

7.4. Inicio de partido

Se inicia el partido colocando la bola en el centro del campo y sacando hacia delante.

7.5. Interrupción del partido

No es reloj corrido. Se interrumpe el tiempo o se para el cronometro en los siguientes casos:

- Pelota rota.
- Lesión.
- Al marcar gol

Cuando se lanza 1 penalty (no hay posibilidad de rechace).

8. JUGADAS DEL FLOORBALL

8.1. Face off o saque neutral

Cuando se detiene el juego, se vuelve a jugar haciendo un saque neutral. Se realiza en el lugar donde estaba la bola cuando se paró el juego. Entre 2 jugadores (Uno de cada equipo)

No se puede tocar la bola hasta la señal del árbitro.

Los demás jugadores se colocarán, al menos, a 3 metros de la bola, no se puede conseguir gol directo con este saque

8.2. Stroke in o saque inicial

Para dar comienzo al partido, el árbitro deja caer la bola entre 2 jugadores (uno de cada equipo) dispuestos a tomar posesión de la misma con los sticks preparados para ello.

Los demás jugadores deben estar a un mínimo de 3 metros.

8.3. Stroke free, Saque de falta o lanzamiento libre

Se debe efectuar en el lugar en donde se ha cometido la falta. No se puede dirigir la bola directamente a gol o a portería.

Los adversarios no pueden encontrarse a menos de 3 metros del jugador que va a sacar. La bola no puede estar a menos de 3 metros de la portería.

El que saca no puede tocar la bola hasta que la haya jugado otro jugador.

Si la falta ocurre detrás de la prolongación de la línea de gol, la falta se saca en esa línea.

8.4. Penalti, stroke o penalti

Se ejecuta desde 1 punto situado a 7 metros de la línea de gol golpeando la bola hacia delante

Mientras se lanza 1 penalti, los demás jugadores han de situarse fuera del terreno de juego.

Puede ocurrir que la bola entre a gol (que nos daría 1 gol) y se tendría que sacar desde el medio del campo (stroke off) pudiendo jugar la bola en ambas direcciones. Pero si el lanzamiento de penalti no es transformado en gol, el stroke off se efectuaría a 3 metros de la portería en la prolongación de la línea de gol (no pudiendo lanzar directamente a portería)

8.5. Stroke off o saque después de marcar gol

Después de marcar gol, se hace el saque desde el centro del campo, pudiendo jugar la bola en ambas direcciones.

Los jugadores de cada equipo deben estar en sus respectivos terrenos.

El equipo adversario al que saca debe estar a no menos de 3 metros de distancia de la bola.

El jugador que saca no puede volver a jugar o tocar la bola hasta que esta haya sido tocada por otro jugador.

Si se falla un lanzamiento de penalti, el stroke off se sacaría a 3 metros de la portería en la prolongación de la línea de gol.

En el stroke off no se puede lanzar directamente a gol.



9. EL GOL

Un gol es marcado cuando toda la bola cruza la línea de gol (bajo la portería)

Un gol no puede ser marcado de Face off (saque neutral), de stroke in (saque inicial) o inmediatamente desde un saque de portería. Tampoco es aceptado el gol si un jugador dirige o patea la bola hacia la portería con su cuerpo o pie ni de saque de falta.

Si la bola da en el larguero o en el poste y luego en el portero y entra en la portería durante el lanzamiento de penalti es gol.

No se acepta 1 gol si un jugador atacante ha movido la portería de su posición y la bola entra en ella.

Pero si el que mueve la portería es un jugador defensor, si entra la bola y cruza la línea de gol es aceptado gol.

10. ZONA DE GOL

Es una zona en la que solo puede estar el portero

No puede entrar en ella ningún jugador de campo con stick (Ni el stick)

Si algún jugador entra en ella, el árbitro lo sancionará:

- con lanzamiento libre _ stroke free_ si es un atacante.
- Con lanzamiento de penalti cuando entra un defensor

11. PRORROGA DE PARTIDO:

Si al finalizar los 3 tiempos que hay en un partido acabamos en empate y tiene que haber un ganador, se prolongara hasta un máximo de 15 minutos. En caso de que persista se lanzaran 5 penaltis alternativos.

Y si sigue, 1 penalti cada equipo hasta que se deshaga la igualdad.

12. SUSPENSIONES Y PENEALIZACIONES:

Un jugador suspendido ha de retirarse del terreno de juego al banquillo.

El árbitro realizara suspensiones por:

(El jugador suspendido, en función de la penalización, podrá... sustituirse por

otro, no ser sustituido por otro o no podrá entrar más (aunque sí su sustituto)).

- Penalización personal: sale al banquillo pero puede ser reemplazado por otro jugador.

- Penalización de equipo: Sale al banquillo pero no puede ser reemplazado por otro jugador (aunque sí pasado el tiempo de penalización)

- Penalización de partido: el jugador es sustituido o expulsado para lo que queda de partido.

- Pequeñas infracciones: 2' de penalización de equipo (durante ese tiempo, con un jugador menos)

- Grandes ofensas o pequeñas ofensas repetidas: 5' de penalización de equipo (durante ese tiempo, con un jugador menos).

- Una mala conducta: 2' de penalización de equipo y 5' de penalización personal.

- Una mala conducta repetida: 5' de penalización de equipo o penalización de partido.

- Infracciones muy serias: 5' de penalización de equipo o penalización de partido.

- Situación de abuso: 5' de penalización de equipo o penalización de partido.

13. PROHIBICIONES:

Que es lo que no está permitido hacer durante el juego:

13.1. Sancionadas con lanzamiento libre o stroke free:

- Levantar el stick por encima de la rodilla, para atrapar la bola o jugarla. Ej. Bola que te viene aérea no puedes levantar el stick (aunque sí pararla con el pecho)

- No se puede parar la bola ni con la mano ni con la cabeza.

- No se puede hacer pases con el pie (aunque sí parar la bola que me pasa un compañero con el pie o pasar con el pie a mi propio stick)

- No se puede meter cualquier parte del cuerpo o stick en la zona de área de gol si soy atacante (Lanzamiento libre)

- Si juego la bola desde tumbadas en el suelo.
- Si empujo a un adversario.
- Trabar o inmovilizar el stick del adversario con la única intención de que no juegue la bola (si mi intención solo es pararle)
- Si cuando vamos a golpear la bola hacia delante el stick pasa por encima de mi cabeza, en dirección hacia delante.
- Jugar la bola con el pie más de una vez seguida (al llevarla al stick)
- Golpear el stick del adversario con el nuestro y/o levantarlo.

13.2. Acciones que se sancionan con penalti:

- Golpear con el stick a un adversario, atacarlo violentamente, juego peligroso.
- Meter el stick entre las piernas del adversario o ponerle zancadillas.
- Entrar o meter una parte de nuestro cuerpo o el stick en la zona de gol, siendo defensor.
- También cuando movemos nuestra propia portería para evitar un gol.
- Lanzar el stick durante el juego
- Insultar a los oponentes o al árbitro.

14. ACCIONES PERMITIDAS

Nombraremos las más peculiares, porque hay muchas más:

- Dirigir y golpear la bola con ambos lados del stick.
- Parar la bola con el stick con el pie y con el pecho.
- Dirigir la bola con el pie hacia el propio stick.
- Jugar con el bordillo que rodea el terreno de juego.
- Quitarle la bola al adversario (con el stick y de las formas permitidas).